

(11)Publication number:

2000-009480

(43)Date of publication of application: 14.01.2000

(51)Int.CI.

G01C 21/00 A63F 13/00 G01S 5/14 G08G 1/0969

(21)Application number : 10-178423

(71)Applicant: JATCO CORP

(22)Date of filing:

25.06.1998

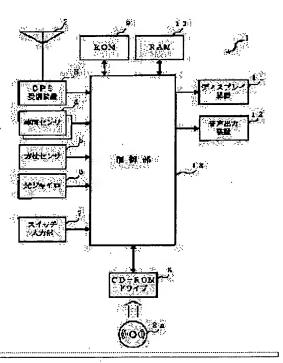
(72)Inventor: AOYAMA AKIHIRO

(54) POSITIONAL INFORMATION DISPLAY

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To add interest to a display on a screen by changing a character image being presented on a display means based on the variation information at a specified position.

SOLUTION: The display 11 presents the images of a map, the position of its own vehicle, an arbitrary button, and the like, graphically along with the images of a screen saver and a game. A voice output unit 12 outputs a synthesized sound for course guide, effect sound or warning sound. A control section 13 for controlling operation of a car navigation system 1 centrally comprises a microcomputer which implements a car navigation function by executing a program stored in an ROM 9 or a CD-ROM disc 78a, a screen saver function when a switch input section 7 is not operated for a specified time, or a game function when when a specified button at the switch input section 7 is operated.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

27.09.2001

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office





(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顧公開發号 特開2000-9480

(P2000-9480A)

(43)公開日 平成12年1月14日(2000.1.14)

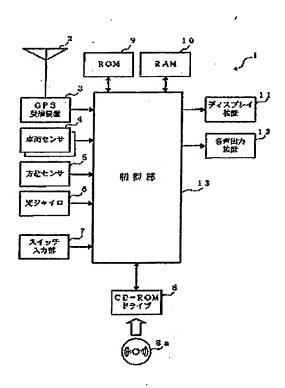
(51) Int.CL'	識別記号	FI	ターマコード(参考)
G01C 21/	/00	GO1C 21/00	A 2C001
A63F 13/	/00	A63F 9/22	G 2F029
G01S 5/	/14		C 5H180
G08G 1/	/ 0969	G01\$ 5/14	5 J O 6 2
•		G 0 8 G 1/0969	
		審查部求 宗部求 窗求	項の数2 OL (全 5 頁)
(21)出顧番号	特顯平10−178423	(71)出廢人 000231350	
		ジャトコ・ト	ランステクノロジー株式会社
(22)出疑日	平成10年6月25日(1998.6.25)	带倒原盘士市	告原宣町1巻1号
		(72)発明者 肾山 明宏	
		静岡県富士市-	今泉字號田700番池の1 ジ
		ャトコ株式会	社内
		(74)代理人 100096699	
		 	英實
			最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 位置情報表示装置

(57)【要約】

【課題】 位置情報の変化を利用して画面表示に面白さ を加える。

【解決手段】 GPS衛星からの電波を用いて特定した 位置の変化情報に基づいて、表示手段に表示するキャラ クタ画像を変更する。



(2)

待開2000-9480

14-21

1

【特許請求の範囲】

【語求項1】 GPS衛星からの電波を受信して地球上 における位置を特定する位置特定手段と、

任意のキャラクタ画像を表示する表示手段と、

前記位置特定手段によって特定された位置の変化情報に 基づいて前記表示手段に表示するキャラクタ画像を変更 する変更手段と、を備えたことを特徴とする位置情報表 示装置。

【請求項2】 前記キャラクタ画像にカーソルを合わせ て所定の操作を行うと、該キャラクタ画像を消去又は他 10 のキャラクタ画像に変更するとともに、ポイントを加算 するゲーム手段を婚えたことを特徴とする請求項1記載 の位置情報表示装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、地球上における自 位置の情報(例えば、緯度・経度又は緯度・経度・高度 などの情報》をディスプレイに表示する位置情報表示装 置に関する。

[0002]

【従来の技術】近時、GPS (Global Rositioning System) 衛星を利用した全地球的かつ高精度な測位システムが広く用いられている。これは、高度約2万Km、領 斜角55度の六つの軌道を約12時間で周回する計24個(各軌道あたり4個)の衛星のうち、3個以上の衛星の電波を受信することによって、地球上のあらゆる場所の位置を特定するというものであり、その測位原理は、次のとおりである。

【0003】いま、衛星Aから測位点までの距離をaとすれば、測位点の位置は衛星Aを中心とする半径aの球 30の表面のどこかになるが、同時にもう1個の衛星Bからの距離をbとすれば、測位点の位置は半径aの球と半径bの球が重なり合う円周上のどこかになり、さらに、もう1個の衛星Cからの距離をcとすれば、測位点の位置は、半径a、半径b、半径cの三つの球の交点で求めることができる。

【0004】GPS衛星の身近な応用例は、車両用のナビグーションシステムである。このシステムは、GPS衛星からの電液を受信して走行位置を特定し、その位置座標をCD-ROMなどに収められた地図に基づいて(例えばマップマッチングなどの手法によって)修正するとともに、同地図と位置座標とをディスプレイ上にオーバーラップ表示するというものであり、運転者や同意者に対して視覚的な定行位置案内を行うことができるというものである。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】ところで、かかるナビ ゲーションシステムは、運転者や同乗者に対して視覚的 な走行位置案内を行うことができる点で優れているが、

一本道などのわかりやすい道を走行する際、言い換えれ 50

ば、走行位置案内にそれほどの重きが置かれない際のディスプレイ表示の面白さの点で不十分であり改善の余地があった。

【0006】そとで本発明は、位置情報の変化を利用して画面表示に面白さを加えることを目的としている。 【0007】

【課題を解決するための手段】請求項1記載の発明に係る位置情報表示装置は、GPS衛星からの電波を受信して地球上における位置を特定する位置特定手段と、任意のキャラクタ画像を表示する表示手段と、前記位置特定手段によって特定された位置の変化情報に基づいて前記表示手段に表示するキャラクタ画像を変更する変更手段と、を備えたことを特徴とする。請求項2記載の発明において、前記キャラクタ画像にカーソルを合わせて所定の操作を行うと、該キャラクタ画像を消去又は他のキャラクタ画像に変更するとともに、ポイントを加算するゲーム手段を備えたことを特徴とする。 【0008】

20 【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を、車両用のナビゲーションシステム(以下、カーナビという)に適用した一実施例として図面を参照しながら説明する。なお、カーナビの位置側位は、基本的にGPS衛星からの電波を受信して行われるが、ビルの谷間やトンネル内などのように電波の属かない場所でも途切れなく位置側位を行うため、又、GPS衛星による位置側位の誤差を修正するために、いわゆる自律航法(車両の動きに伴う各種情報を検出し、との検出情報に基づいて自車両の位置を推測的に側位する)を併用するものが多いの30 で、以下の説明でもそれに従うことにする。

【0009】図1において、1はカーナビであり、カーナビ1は、アンテナ2、GPS受信装置3(位置特定手段)、車両センサ4、方位センサ5、光ジャイロ6、スイッチ入力部7、CD-ROMドライブ8、ROM9、RAM10、ディスプレイ装置11(表示手段)、音声出力装置12及び制御部13(変更手段、ゲーム手段)などに大別することができる。

【①①10】ここで、各部を説明すると、アンテナ2は、図示を略したGPS衛星からの電液(民間利用は閏40 波数1575.42MH2.波長約19cmのし1電波)を受信するためのものであり、し1電波を受信しやすい構造(一般にマイクロストリップアンテナ)を有していることはもちろんのこと、草両のデザインを損なわない適切な形状を有している。GPS受信装置3は、主として次の四つのタスクを実行するものである。すなわち、記憶されているアマルナック情報(すべての衛星のおおよその軌道情報)に基づいて確旋すべき衛星(3個以上)を決定する第1のタスクと、指旋した3個以上の衛星からのし1電波を受信して各衛星までの疑似距離

(Pseudo Range)を測定する第2のタスクと、L1電波

(3)





待開2000-9480

に含まれる衛星メッセージ (又は航法メッセージ) を読 み取って上記アマルナック情報を更新する第3のタスク と、各衛星までの疑似距離を用いて自位置の座標(緯度 ・経度又は緯度・経度・高度)を特定する第4のタスク とを実行する。なお、時間合せのタスクも実行されるこ とはもちろんである。

【①①11】車両センサ4、方位センサ5及び光ジャイ ロ6は、推測航法に必要な各種情報を検出するためのセ ンサ群であり、絶測航法を併用しないシステム、例え は、携行型のナビゲーションシステムには備えられてい ないものである。ちなみに、 亘両センサ4は亘遠や操舵 情報といった車両の定行状態に関する各種情報を検出す るもの、方位センサ5は車両の向きを検出するもの、光 ジャイロ6は車両の旋回量を検出するものである。スイ ッチ入力部7は、カーナビ1の本体やリモコンに設けら れた各種スイッチであり、これらのスイッチを操作して カーナビ!の動作をコントロールするものである。CD -ROMドライブ8は、地図情報や後述の画像情報が収 められたCD-ROMディスク8aから任意の情報を読 み取るものであり、ROM9は、カーナビ1の動作に必 26 要な基本的な情報を半永久的に保持するものであり、R AM 1 () は、カーナビ 1 の動作に必要な情報を一時的に 記憶するものである。

【りり12】ディスプレイ装置11は、地図や自車両の 位置及び任意のボタンなどの画像をグラフィカルに表示 するほか、後述のスクリーンセーバやゲームの画像をグ ラフィカルに表示するものであり、音声出力装置12 は、経路案内の合成音声や効果音若しくは警告音などを 当方するものである。制御部13は、カーナビ1の動作 を集中制御するもので、一般的にマイクロコンピューター によって構成されており、ROM9やCD-ROMディ スク8 a に格納されたプログラムを実行してカーナビ1 の機能を実現するとともに、例えば、スイッチ入力部で が所定時間操作されなされなかった場合にスクリーンセ ーパの機能を実現したり、スイッチ入力部7の所定ボタ ンが操作されたときにゲームの機能を実現したりするも のである。

【10013】とこで、本実能の形態のCD-ROMディ スク8 a には、既述のとおり、経路案内に必要な地図情 報が格納されているほか、スクリーンセーバやゲームの 40 背景画像及びキャラクタ画像などの情報が格納されてい る。 図2は、キャラクタ画像の一例を示す図であり、図 示の例は、視点を変えた幾つかの「魚」の画像である。 すなわち、図2(a)は右後方から見た魚の画像、図2 (b) は左後方から見た魚の画像、図2(c)は後方か **ら見た魚の画像である。**

【0014】とのような構成において、少なくとも3個 のGPS衛星を指提できれば、GPS受信装置3によっ て自車両の位置 (一般に緯度・経度)を特定でき、図3 に示すように、ディスプレイ装置11に自車両の現在位 50 で、表示手段に表示するキャラクタ画像を変更するよう

置と、その国辺の地図とを重量して表示することがで き、視覚的な航法援助を行うことができるが、本実施の 形態では、かかる公知の航送援助機能に加えて、以下の スクリーンセーバ機能を付加した点に特徴がある。本実 **施の形態におけるスクリーンセーバ機能は、スイッチ入** 力部?が所定時間操作されなかった場合、又は、スイッ チ入力部7で所定のボタンが操作された場合に、ディス プレイ装置 1 1 に動画像を表示するというものである。 なお、スクリーンセーバとは、一般に画面の焼き付きを 10 防止するためのものと解されているが、本実施の形態で はこのような狭い解釈にとらわれない。動きを伴う画像 であればよい。

【①①15】図4は、本実能の形態におけるスクリーン セーバ回面の一例である。図4(8)は、背景画像及び その上に重畳されたキャラクタ画像(図2 (a)参照) によって右方向への進行を視覚的に表現し、図4(り) は、背景画像及びその上に重量されたキャラクタ画像 (図2(り)参照)によって左方向への進行を視覚的に 表現し、図4(c)は、背景画像及びその上に重畳され たキャラクタ画像(図2(c)参照)によって前方向へ の進行を視覚的に表現した画面である。ここで、図4の 三つの画面は、GPS受信装置3からの位置の変化情報 に応じて切り替えられる。 すなわち、 自亘両が右方向に 進路を変えつつある場合は図4(a)の画面になり、左 方向に造路を変えつつある場合は図4(り)の画面にな り、直進している場合は図4(c)の画面になる。

【① ①16】したがって、本実施の形態によれば、GP S衛星を利用した公知の航法援助機能に加えて、スクリ ーンセーバの機能も実現できるため、例えば、一本道な どのわかりやすい道を走行する際に、ディスプレイ装置 11に魚の泳ぐ姿を映し出すことができ、ディスプレイ 表示に面白さを出すことができる。しかも、その魚や背 景の画像が自車両の現在位置の変化に合わせて刻々と変 化して視覚的に大きかな進行方向も表示するので、ある 程度の道路案内もすることができる。

【0017】また、本発明は、スクリーンセーバのほか にゲームにも適用することができる。例えば、自車両の 進行を妨げるような位置にキャラクタ画像を出現させ、 そのキャラクタ画像を回退したり、整墜したりするよう にしてもよい。との場合、回避や撃墜が成功する度にポ イントを加算して、そのポイントを他の人と触うように してもよい。また、以上の例では、緯度と経度の二次元 的な位置情報を利用したが、さらに、高度も加えた三次 元的な位置情報も利用できる。この場合、キャラクタ画 像の変化パターンを増やせるので、ディスプレイ表示の 面白さをより高めることができる。

[0018]

【発明の効果】請求項1記載の発明によれば、GPS衛 星からの電波を用いて特定した位置の変化情報に基づい



(4)



特関2000-9480

ő

にしたので、位置特級の変化を利用して画面表示に面白さを加えることができる。請求項2記載の発明によれば、ディスプレイ表示にゲーム性を持たせることができ、より一層、画面表示の面白さを増すことができる。【図面の簡単な説明】

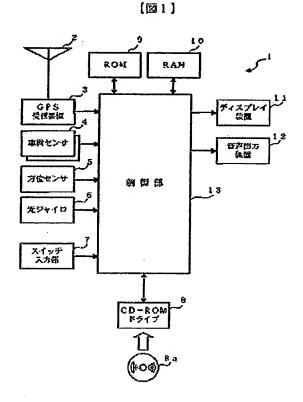
【図1】本実施の形態の全体構成図である。

【図2】キャラクタ画像図である。

*【図3】ナビゲーション画面図である。 【図4】スクリーンセーバ画面図である。 【符号の説明】

- 3 GPS受信装置(位置特定手段)
- 11 ディスプレイ装置 (表示手段)
- 13 制御部(変更手段)ゲーム手段)

【図2】





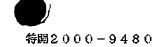


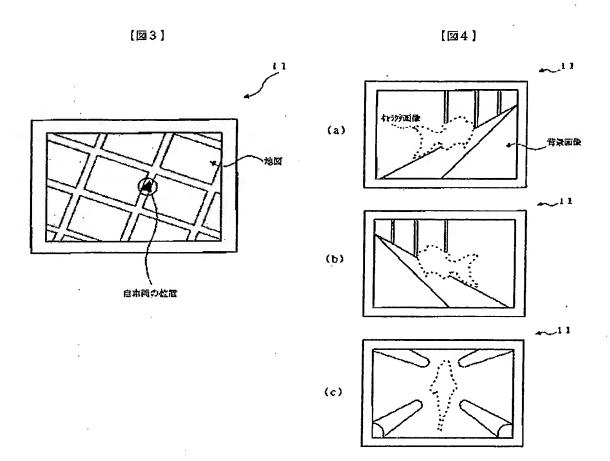


(c)



(5)





フロントページの続き

F ターム(参考) 2C001 AA00 AA06 AA09 BA00 BA06 BC00 BC05 CA09 CA09 2F029 AA02 AB07 AC02 AC04 AC14 AC18 AC19 AD07 5H180 AA01 BB04 BB13 FF04 FF05 FF22 FF25 FF27 FF32 FF40 5J062 AA00 AA05 BB01 CC07 HH06